



Logix du secret



PS-MS

Contenu du jeu :

- 1 planche de jeu et 6 cartes animal par enfant
- 6 fiches défi vertes
- 6 fiches défi orange
- 6 fiches défi rouges
- 3 fiches solutions

Objectif :

- Développer sa logique (déduction logique), sa réflexion.
- Se repérer dans l'espace (quadrillage).
- Apprendre à chercher.

But du jeu :

- Remplir sa grille avec les 6 animaux.

Préparatifs :

- Distribuer 1 planche et 6 cartes animal à chaque enfant.

Déroulement :

- L'adulte lit l'énoncé :
« À partir des indications données sur les cartes défi, remets tous les animaux à leur place dans le quadrillage ».
- Une case grisée indique l'emplacement de l'animal.
- Une carte avec une croix indique que l'animal ne doit pas être dans cette case.

- Les enfants sont invités à remplir une grille à l'aide de leurs cartes animal en suivant les indications d'une carte défi.

- L'adulte vérifie si chaque défi est réussi et complète la feuille de scores.



<http://lamaternelledetot.blogspot.fr/>

