

Atelier des 7 erreurs MS

Matériel (pour 4 élèves) :

- 4 planches modèles
- 4 planches incomplètes
- 28 cartes-images



Objectif :

Reconstituer une illustration identique au modèle.

Déroulement :

Distribuer 1 planche modèle, 1 planche incomplète à chaque élève.

Les cartes-images sont mélangées au centre de la table.

Chaque joueur doit retrouver parmi toutes les cartes-images, celles qui correspondent à sa planche ; puis, il les place au bon endroit sur sa planche incomplète pour reconstituer l'illustration-modèle.

Ranger le jeu pour l'équipe suivante.