



Clowns en équilibre !

Petit, moyen, grand, ils font leur numéro...

Contenu du jeu :

- 30 planches modèles (format A4)
- 30 modèles réduits
- 6 planches vierges
- 6 clowns et 6 plots par enfant (6 jeux différenciés par une gommette de couleur au dos)

Objectif :

Topologie.



But du jeu :

Reconstituer les 3 clowns identiques à la carte modèle.

Déroulement :

Chaque enfant reçoit un jeu de 6 clowns et 6 plots permettant de reconstituer les modèles. Dans un premier temps, on distribue une planche modèle à chaque enfant, et chacun doit positionner les clowns et les plots sur le modèle de façon à le reconstituer.

Lorsqu'un enfant a terminé, l'adulte (ou un autre enfant) vérifie.

- Si la construction est juste, l'enfant prend une autre planche modèle et essaie de la reproduire.
- Si la construction est fautive, il cherche encore.

Si un enfant n'éprouve pas de difficulté à reproduire son modèle, on peut, dans un deuxième temps, lui donner une planche vierge. Il doit alors reproduire la planche modèle sur la planche vierge.

Dans un troisième temps, on donne un modèle réduit à reproduire sur une planche vierge.